

# METHODEN DER AKTIVEN MEDIENARBEIT

Methode	Was?	Umsetzung	Anspruch/ Komplexität	
			gesamt	Technik
<b>Geräusche- raten</b> 	Verschiedene Geräusche werden aufgenommen und zu einem Rätsel verarbeitet.	Aufnahme von Geräuschen mit einem Aufnahmegerät (alternativ: Smartphone). Optional Audioschnitt.	○	○
<b>Radio- sendung</b> 	Eine Radiosendung wird aufgenommen.	Aufnahme von Radioelementen (z. B. Reportage, Umfrage, Interview) mit einem Aufnahmegerät (alternativ: Smartphone). Audioschnitt.	○○	○○
<b>Musik mit Apps</b> 	Eigene Musikstücke werden produziert.	Gestaltung von Musik/Soundtracks mit speziellen Tablet-Apps (z. B. „Playground“).	○ - ○○	○○
<b>Hörspiel</b> 	Eine Geschichte wird als Hörspiel aufgenommen.	Aufnahme von gesprochenem Text und begleitenden Geräuschen mit einem Aufnahmegerät (alternativ: Smartphone). Optional Audioschnitt.	○○	○○
<b>Audio- Guide</b> 	Informationen und Erklärungen zu einer (Gebäude-) Führung werden aufgenommen.	Aufnahme von gesprochenem Text mit einem Aufnahmegerät (alternativ: Smartphone). Audioschnitt. Optional Verknüpfung mit QR-Codes.	○○	○○ - ○○○

Methode	Was?	Umsetzung	Anspruch/ Komplexität	
			gesamt	Technik
<b>Foto- geschichte</b> 	Eine Geschichte wird anhand von Fotos erzählt.	Fotografieren mit einer Kamera (alternativ: Smartphone). Anordnung und Beschriftung der Bilder mit einem Textverarbeitungsprogramm am PC/ Tablet (alternativ: Ausdrucken der Bilder, Anordnung und Beschriftung der Bilder per Hand).	oo	oo
<b>Comic</b> 	Eine Geschichte wird als Comic gestaltet.	Gestaltung eines Comics mit speziellen Tablet-Apps (z. B. „Comic Life“).	o - oo	oo
<b>Foto- anleitung</b> 	Ein Vorgang (z. B. Bastel- oder Kochvorgang) wird anhand von Fotos erklärt.	Fotografieren mit einer Kamera (alternativ: Smartphone). Anordnung und Beschriftung der Bilder mit einem Textverarbeitungsprogramm am PC/ Tablet (alternativ: Ausdrucken der Bilder, Anordnung und Beschriftung der Bilder per Hand).	oo	oo
<b>Erzählen- des Bild</b> 	Bilder/Bildelemente werden mit Tonspuren hinterlegt.	Aufnahme von gesprochenem Text, Geräuschen und/oder Musik mit einem Aufnahmegerät (alternativ: Smartphone). Hinterlegen von Bildern/ Bildelementen mit den Tonspuren mithilfe digitaler Gestaltungsprogramme.	oo	oo
<b>Plakat</b> 	Fotos zu einem bestimmten Thema werden aufgenommen und zu einem Plakat verarbeitet.	Fotografieren mit einer Kamera (alternativ: Smartphone). Ausdrucken der Bilder. Gestaltung eines Plakats.	o	o

			Anspruch/ Komplexität	
Methode	Was?	Umsetzung	gesamt	Technik
<b>Erklärvideo</b> 	Ein Thema oder ein Vorgang wird durch ein gezeichnetes oder animiertes Video erklärt.	Gestaltung eines Videos mit speziellen Tablet-Apps/spezieller Software (z. B. „Puppet Pals“, „Mysimple-show“). Optional Einbinden eigener Fotografien und Vertonung des Videos.	o - oo	oo
<b>Trickfilm</b> 	Eine Geschichte wird aus vielen einzelnen Bildern animiert.	Gestaltung eines Trickfilms mit speziellen Tablet-Apps (z. B. „Stop Motion Studio“). Optional Vertonung des Videos.	ooo	ooo
<b>Realfilm</b> 	Eine Geschichte wird als Film aufgenommen.	Aufnahme eines Films mit einer Kamera (alternativ: Tablet). Videoschnitt.	oo	oo
<b>E-Book</b> 	Ein multimediales E-Book wird gestaltet.	Gestaltung eines E-Books (z. B. zu einem bestimmten Thema, als Tagbuch, als Sammelalbum) mit speziellen Tablet-Apps/spezieller Software (z. B. „Book Creator“).	o - oo	oo
<b>Mandala</b> 	Ein digitales Mandala wird gestaltet.	Gestaltung eines Mandalas/einer Mandala-Sammlung mit speziellen Tablet-Apps (z. B. „Amaziograph“).	o	o
<b>Kalender</b> 	Ein Kalender wird gestaltet.	Gestaltung eines Kalenders mit einem Textverarbeitungsprogramm am PC/Tablet.	o	o - oo

Methode	Was?	Umsetzung	Anspruch/ Komplexität	
			gesamt	Technik
<b>Plakat-roboter</b> 	Ein Plakat zum Einstieg in das Thema Programmieren wird gebastelt.	Gestaltung eines Roboters auf einem Plakat. Spielerische Einführung in die Grundlagen des Programmierens.	o	o
<b>Visuelles Programmieren</b> 	Kleine Animationen werden programmiert.	Programmieren von Animationen mit spezieller Software mit einer visuellen Programmiersprache (z. B. „Scratch“).	ooo	ooo
<b>Bilderrätsel</b> 	Ein Bilderrätsel wird gestaltet.	Recherche von lizenzfreien Bildern im Internet. Zusammenfügen zu einem Bilderrätsel mit einem Textverarbeitungsprogramm am PC/Tablet.	oo	oo
<b>Die Sims - Haus einrichten</b> 	Ein Haus im PC-Spiel „Die Sims“ wird eingerichtet.	Gestaltung der Inneneinrichtung eines Spielhauses mit den gegebenen Tools in „Die Sims“.	ooo	ooo